



世界では学習教材としても評価が高いマインクラフトをプログラミング学習の教材として活用し、楽しみながら想像力や論理的思考を培うコースです。各回で学んでいくプログラムを駆使しながら、最終的には自分だけのダンジョンを作ります。2年目からは難易度を上げたアドバンストコースにステップアップします。

### 1 ★ **ダイヤモンドブリッジを作ろう!**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

マインクラフトとマイクラッチの操作やできることを学んでいき、溶岩にダイヤモンドの橋を架けるプログラムを作成します!



### 3 ★ **消える足場のアトラクション**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

ブロックを置くタイミングを制御して、落ちたらまっさかさまの消える足場のアトラクションを作ります!



### 5 ★ **闇にそびえる魔王城<前編>**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

繰り返しを使うことによって、通常のマインクラフトの建築よりも規模の大きい建築にチャレンジします。まずは魔王城への道のりを作りましょう!



### 7 ★ **闇にそびえる魔王城<後編>**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

闇夜にそびえる魔王城の後編では、いよいよ魔王城を作成していきます。プログラミングを使えば大規模建築もヘッチャラだ!



### 9 ★ **魔王城からの脱出!**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

タイマーと条件判断の考え方を学んで、制限時間以内に脱出しないと爆発するというギミックを作成してみます。



### 11 ★ **密室トラップを生き残れ!**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

みんな大好きTNT! 乱数の考え方を使って、ランダムにTNTの雨を降らせてみます。生き残ることはできるのか!



### 13 ★ **謎解きクイズステージ**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

ダンジョンには謎解きがつきものです。謎解きステージを作って、伝説のお宝をゲットするために謎を解け!



### 15 ★ **魔王のロットゲーム**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

魔王城のゲームコーナーには、巨大なロットゲームマシンが。確率を学んで楽しいゲームコーナーを作ろう!



### 17 ★ **ネバーエンド・ラビリンス**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

迷路をつくるプログラムを作成します。様々な要素やトラップを追加して、遊ばせたいのある迷路を作ろう!



### 19 ★ **最終決戦! ボスバトル!**

\*基本編 \*応用編+確認テスト

ダンジョンの一番奥にはボスがいるのが定番! ボスをつくり、HPを設定して、いざ尋常にバトルだ!



### 21 ★ **難攻不落のラストダンジョン**

\*基本編 \*応用編+確認テスト \*カスタマイズ

いよいよダンジョン制作も大詰め。いままで学んできたプログラミングのテクニックを使って、ダンジョンを攻略しようとする勇者たちをやっつけよう。様々なギミックを紹介していき、取り入れたい仕掛けを自分のダンジョンに反映させます。



## 発表会

作品シェアの時間  
(3~6ヶ月に1回程度を予定)